

BALADES LUDIQUES POUR PETITS ET GRANDS

**Gérardmer
Lac**



© OTI des Hautes Vosges



**Visiter,
se balader,
s'amuser!**



VIVRE ENSEMBLE
DE BELLES EXPÉRIENCES



HAUTES VOSGES
TOURISME



Office de Tourisme Intercommunal
des Hautes Vosges - BP5
88401 Gerardmer Cedex
Tél 03 29 27 27 27
info@gerardmer.net
www.gerardmer.net

Facile



5 km

2 h

Gérardmer - Lac

Départ: Office de tourisme**GPS: 48.072103N / 6.872765E**

Au cœur des Hautes-Vosges, carrefour entre la Lorraine et l'Alsace, Gérardmer, station labellisée Famille Plus, n'a pas fini de vous étonner. Ici toute l'année, la nature met en relief vos envies: baignade, ski, randonnée sous toutes ses formes, sports nautiques... Proposant un grand choix d'hébergements, Gérardmer est aussi une ville animée avec ses cinémas, ses magasins d'usine de textile, son complexe sportif et de loisirs... Ici, on sait recevoir les hôtes et cela depuis fort longtemps puisque c'est à Gérardmer que fut créée la première structure touristique, ancêtre des offices de tourisme actuels, en juillet 1875.

Carnet de route

Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. L'Office de Tourisme et la société Randoland déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

Débuter la balade de l'Office de Tourisme, place des Déportés. Suivre la direction « Épinal, Remiremont ». Continuer sur l'avenue du 19 novembre. Traverser sur le passage piétons avant le rond-point près du lac. Prendre à gauche la promenade en bordure de lac et s'arrêter devant l'Hôtel Beau Rivage. Remarquer la pyramide ①. Passer devant le Casino et continuer jusqu'à la fontaine ②. Poursuivre en bordure de lac, passer devant la piscine. Rester au plus près du lac et continuer sur la Promenade de Tidarmène. Observer le panneau n° 2 « Les débuts du tourisme » ③. Poursuivre et passer sur la passerelle devant la base nautique. Juste après, de retour en bord de route, consulter le

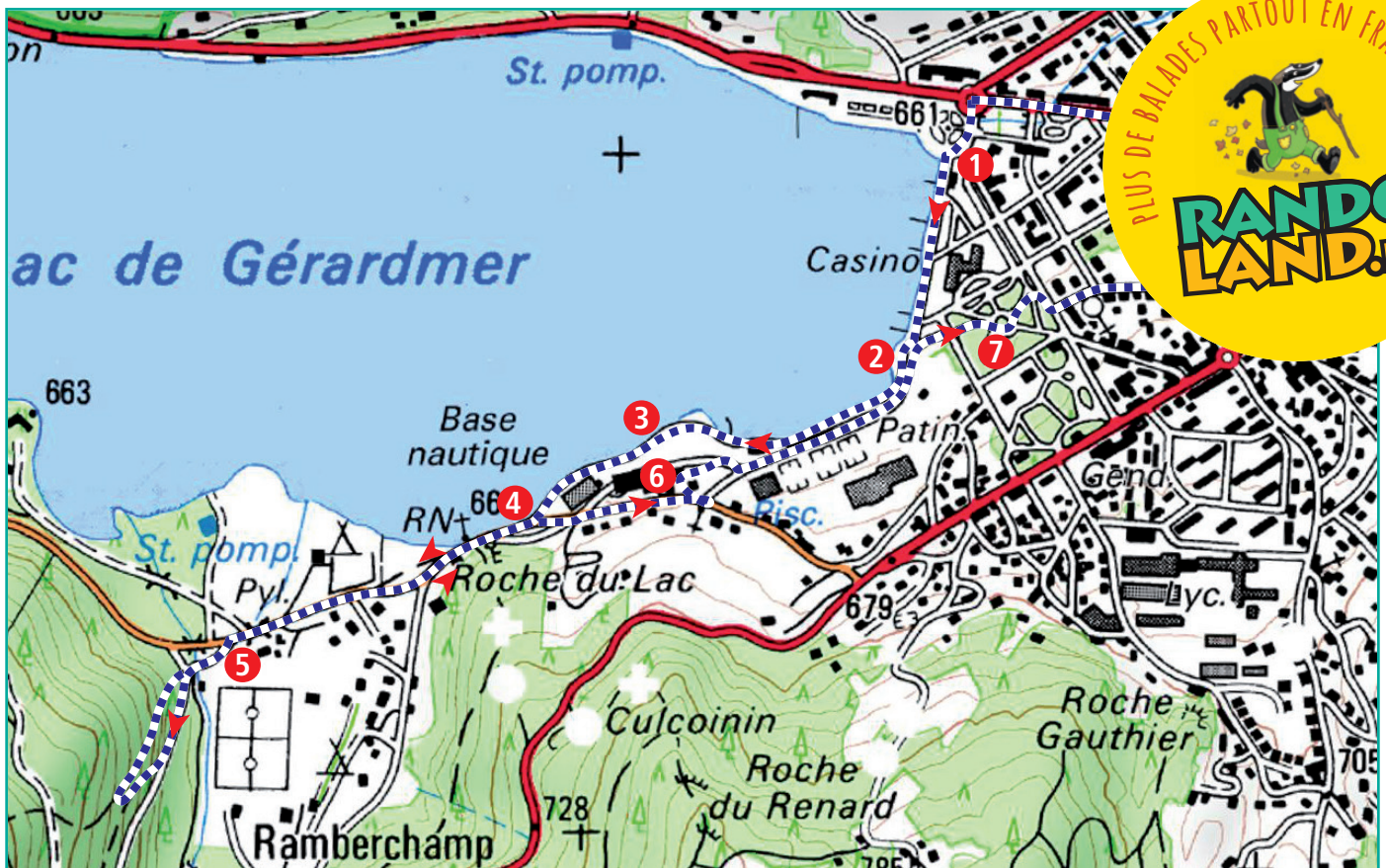
panneau n° 3 « La Roche du Lac » ④. Continuer jusqu'au panneau « Ramberchand ». Poursuivre le long de la route. Longer le camping puis à la prochaine intersection, **traverser prudemment** en direction de l'entrée du stade Henri Milan. Suivre alors à droite le parcours du Circuit botanique. Observer les différents panneaux de découverte des espèces d'arbres ⑤. Revenir au point de départ du circuit botanique. Faire le chemin inverse de celui effectué à l'aller mais ne pas reprendre la passerelle de la base nautique. Rester en bord de route sur le trottoir de gauche. Longer la base nautique et l'Espace LAC qui est sur votre gauche, jusqu'à hauteur de la Villa Monplaisir. Arrivée en face de la

villa, empruntez le portillon en bois et descendez par le sentier pour rejoindre la cour située en contrebas devant la villa et la salle de l'horloge ⑥. (7/9 ans et 10/12 ans). Sortir par la droite et passer devant les sculptures métalliques des Animaux fantastiques ⑥ (4/6 ans).

Continuer tout droit sur le quai du Locle puis entrer dans le square du Docteur Briffaut, à droite du Casino. Observer le kiosque à musique ⑦.

Sortir du square à l'opposé et prendre la rue du Casino qui longe l'hôtel Les Loges du Parc. Prendre la deuxième rue à gauche pour rejoindre la place du Général Leclerc ⑧.

Tourner à droite puis à gauche pour rejoindre l'Office de Tourisme.





L'inspecteur Rando veut se rendre au bord de l'eau.
Mais quel parcours va-t-il emprunter ?

Trace le chemin parcouru par l'inspecteur Rando en utilisant les informations de la page suivante. Chaque fois que l'inspecteur Rando trouvera une glace sur son passage, colorie un cornet de la frise en bas de page. En fin de parcours, note dans la case réponse le nombre de glaces coloriées.



Tu peux te rendre à l'Office de Tourisme ou sur le site www.randoland.fr pour vérifier ta réponse (code énigme 8819602P).



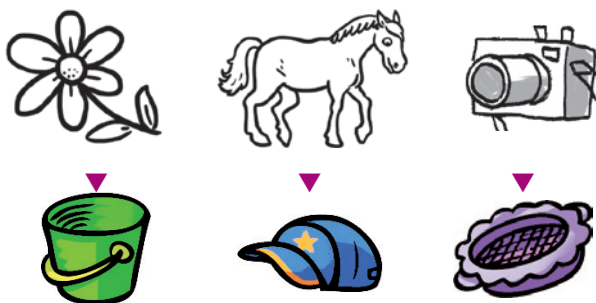
Ta réponse



1 La pyramide

Qu'est-ce qui est représenté sur la face de la ville de Gérardmer ?

Tu vas trouver la première étape de l'Inspecteur Rando.



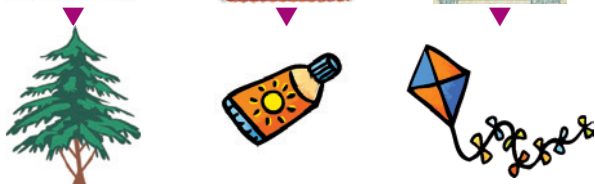
2 La fontaine

Quelle est la photo de la fontaine que tu vois ?



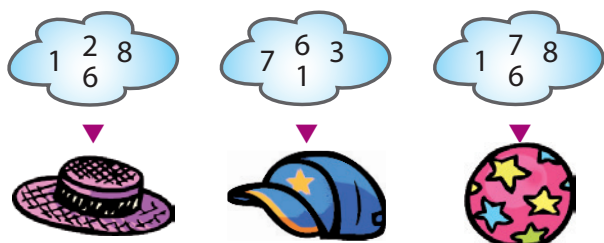
3 Les débuts du tourisme

Quel timbre se trouve sur la carte postale ?



4 La roche du Lac

Quel nuage de chiffres te permet de reconstituer l'année indiquée à la 6^e ligne du 1^{er} paragraphe, en haut à gauche du panneau ?



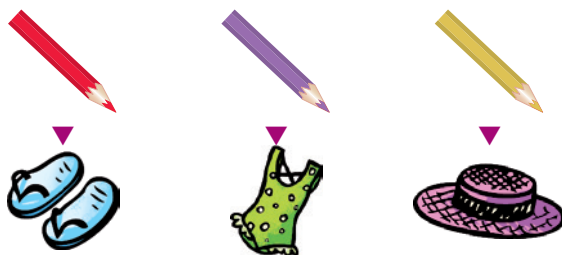
5 Le Sentier pour Tous

Quelle étiquette n'a pas été modifiée ?



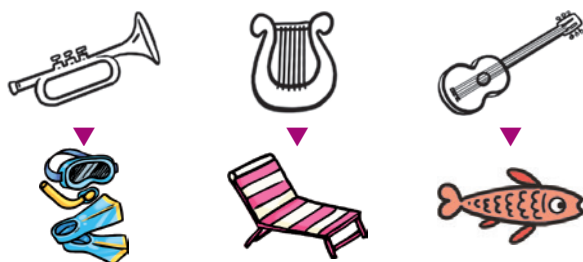
6 La villa Monplaisir

Quel crayon est de la même couleur que les yeux de deux animaux fantastiques ?



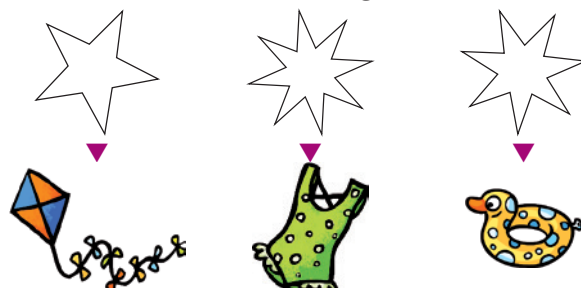
7 Le kiosque

Quel instrument de musique est représenté en haut de chacun des poteaux qui soutiennent le toit ?



8 La place du Général Leclerc

Demande à un adulte de te montrer la plaque installée en l'honneur de la libération de Gérardmer. Quelle étoile figure sur le blason ?





ÉNIGME

Chaque été, de nombreux vacanciers viennent profiter de la plage de l'Union nautique.

Cette année encore, un grand concours de châteaux de sable est organisé. Tout commence par une pelle, un petit seau, quelques grains de sable et un peu d'eau. Petit à petit de magnifiques sculptures prennent corps.

L'inspecteur Rando et Loustic font partie du jury qui vient de délibérer et va rendre son verdict : qui sera le vainqueur du concours dans la catégorie Enfants ?

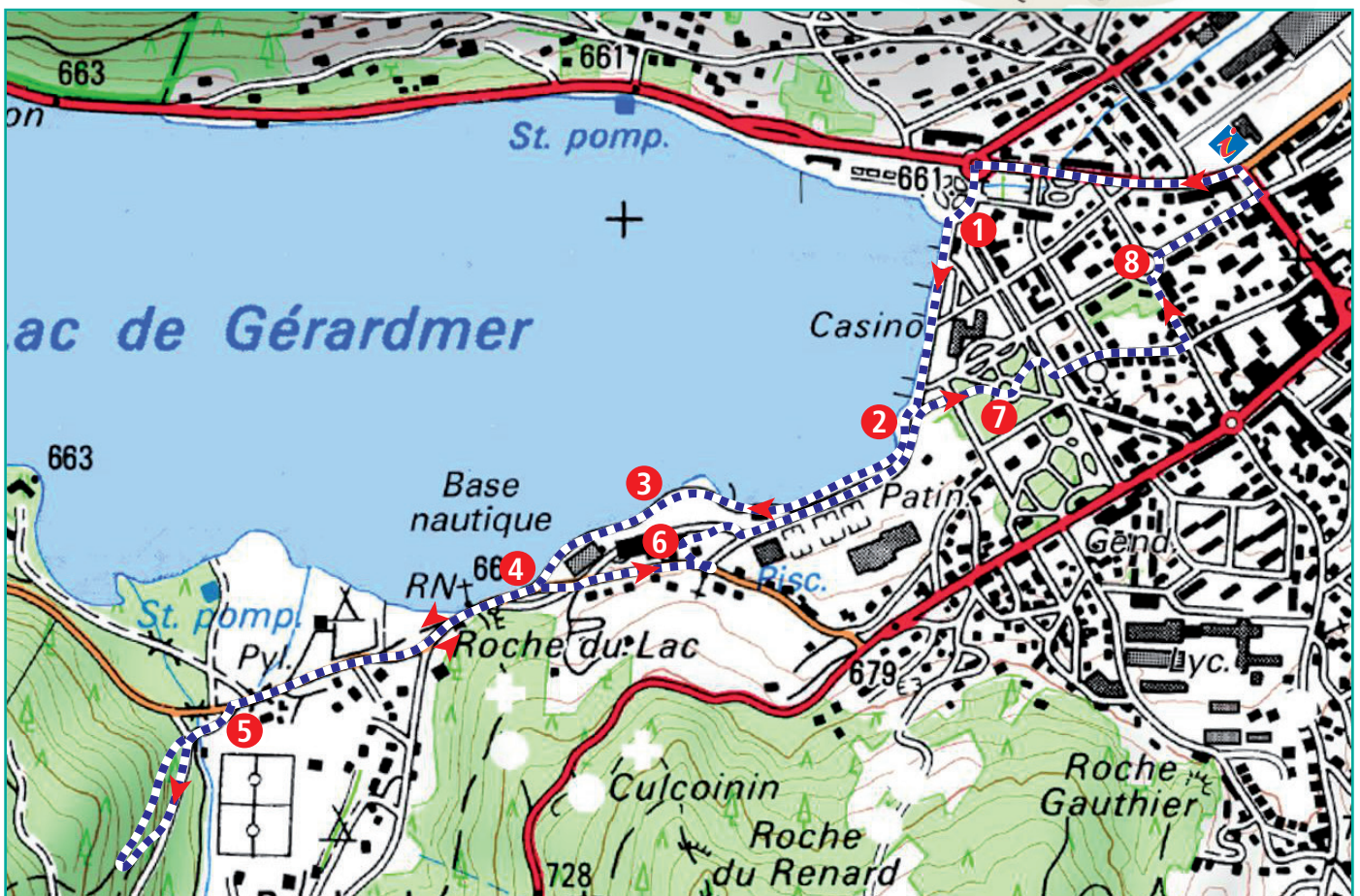
Parviendras-tu à retrouver le prénom de l'enfant gagnant du concours de châteaux de sable ?



Tu disposes du plan ci-dessous.

À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.





Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des nombres correspondants.

1 La pyramide

Observe la face de la région Lorraine. Note dans la grille le nom de la fête dont il est question.

2 La fontaine

Inscris dans la grille le prénom de l'enfant qui a pris cette photo en étant le plus proche de l'eau.



NADIA



LOUIS



3 Les débuts du tourisme

Retrouve le numéro de téléphone de l'hôtel-restaurant de la villa « Mon Plaisir ». Note, dans la grille, le prénom de l'enfant dont la somme des nombres inscrits sur ses ballons est égale à ce numéro de téléphone.



Léa



Kim



Lou

4 La roche du Lac

Lis le premier paragraphe sur fond vert. Reporte dans la grille, mais par ordre alphabétique, le premier prénom du naturaliste genevois à l'origine du nom des roches moutonnées.

Ex.: THOMAS → AHMOST

5 Le Sentier pour Tous

Retrouve le nom de la couleur associée au chêne (Quercus rubra L.) et note dans la grille celle qui la suit immédiatement dans la liste des couleurs de l'arc-en-ciel.

AIDE

Couleurs de l'arc-en-ciel

Isaac Newton découpa arbitrairement l'arc-en-ciel en sept couleurs: rouge, orange, jaune, vert, bleu, indigo et violet.

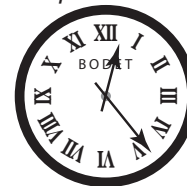
6 L'horloge

Manon, Paola et Karim ont dessiné l'horloge de la façade, mais un seul d'entre eux n'a pas fait d'erreur.

Note dans la grille le prénom de ce dernier.



PAOLA



KARIM



MANON

7 Le kiosque

Retrouve le nom du kiosque indiqué sur une plaque à droite des escaliers.

Écris-le dans la grille

8 La place du Général Leclerc

En observant le monument en l'honneur des combattants d'Afrique du Nord, retrouve l'intrus dans la liste ci-dessous et note-le dans la grille.

ALGER - BLIDA - RABAT - TUNIS

Grille réponse

Circuit n° 8819602M

1 >										
2 >										
3 >										
4 >										
5 >										
6 >										
7 >										
8 >										



Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le prénom de l'enfant gagnant du concours de châteaux de sable.

Ta réponse:



Gérardmer - Lac

ÉNIGME

En 2014, Gérardmer a accueilli le Tour de France au terme de l'étape Tomblaine / Gérardmer La Mauselaine. Le VTT fait aussi partie des nombreuses activités de nature pratiquées dans la région. Il faut dire que le domaine de Gérardmer est une richesse pour les amoureux de vélos. Il propose des circuits balisés pour VTT et cyclo-tourisme de tous niveaux.

Cette année une course cycliste espoir est organisée. Le circuit va être difficile, 30 minutes intenses où chacun devra se surpasser. Chaque club de la région prépare ses jeunes à cette compétition. Seuls deux enfants par club pourront participer à cette course. Des tests sont organisés pour savoir qui va avoir la chance d'y participer.

Aujourd'hui le verdict va tomber : cette année un jeune espoir s'est montré particulièrement brillant et vient de décrocher la meilleure place pour participer à cette course. Sauras-tu trouver son nom dans la liste ci-dessous ?

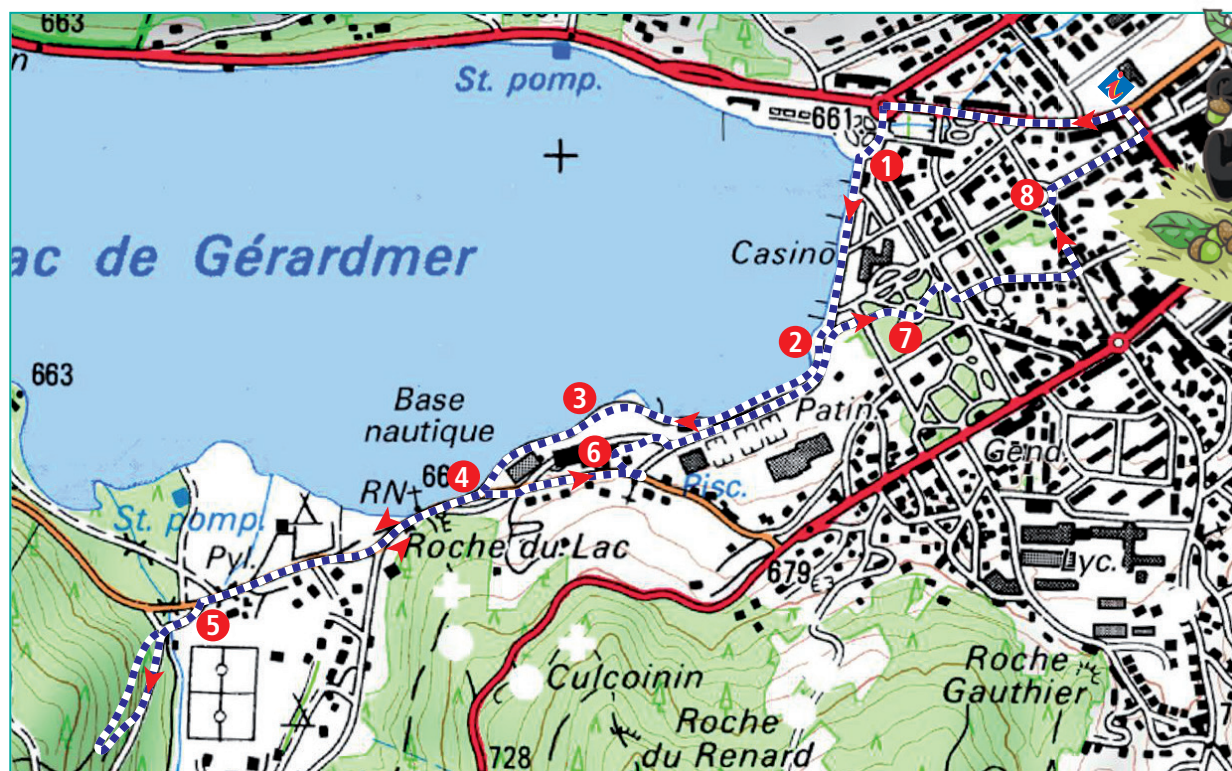


LISTE DES JEUNES CYCLISTES

- ▶ **CUNY Luc**, né le 24 juin 1999 à Bruyère, licence n° 158624.
- ▶ **DEMANGE Léo**, né le 16 novembre 2000 à Apt, licence n° 4536192.
- ▶ **FORT Jim**, né le 30 mars 1992 à La Bresse, licence n° 930113.
- ▶ **GERARD Julie**, née le 2 avril 1998 à Épinal, licence n° 201345.
- ▶ **LAURENT Lyse**, née le 22 mai 1991 à Gérardmer, licence n° 224560.
- ▶ **MANGIN Thomas**, né le 17 mai 1996 à Thann, licence n° 256941.
- ▶ **MARTIN Théo**, né le 14 octobre 1997 à Vagney, licence n° 328641.
- ▶ **MULLER Eva**, née le 11 juillet 1993 à Strasbourg, licence n° 950717.
- ▶ **RETEAUX Jules**, né le 28 août 1994 à Cernay, licence n° 914251.

Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.





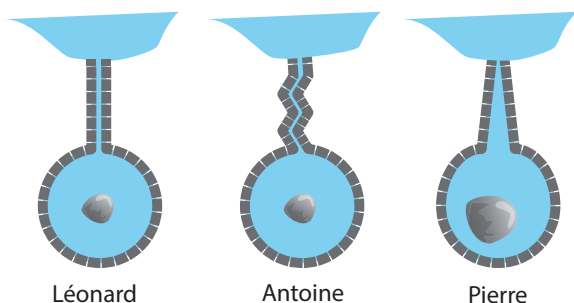
Lors du passage devant chacun des indices lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront de résoudre l'énigme posée au verso de cette page.

1 La pyramide

Ajoute tous les chiffres qui composent l'année inscrite sur la face de Jaumont. Le jour de naissance du sportif est supérieur ou égal à ce nombre.

2 La fontaine

Trois enfants ont fait un schéma représentant l'emplacement de la fontaine. Un seul l'a exécuté correctement. Le prénom de cet enfant et la ville de naissance du jeune sportif recherché ne commencent pas par la même lettre.



Léonard

Antoine

Pierre



3 Les débuts du tourisme

Le nom du sportif ne rime pas avec le nom de l'inventeur du pédalo.

4 La roche du Lac

Pour cet indice on utilise le paragraphe en lettres noires sur fond blanc commençant par « Les roches granitiques... ». Retrouve le nom correspondant au code suivant :

6-5 ; 3-2 ; 1-4 ; 7-4 ; 3-3 ; 8-4

où le chiffre en **bleu** correspond au **numéro de la ligne** et le chiffre en **vert** à la **position du caractère** dans la ligne.

Ex. : 4-3 → C (4^e ligne, 3^e caractère).

Tu viens de trouver le nom d'un sportif qui n'est pas celui que tu recherches !

5 Le Sentier pour Tous

L'inspecteur Rando et son compère, Loustic, t'ont laissé un message codé.

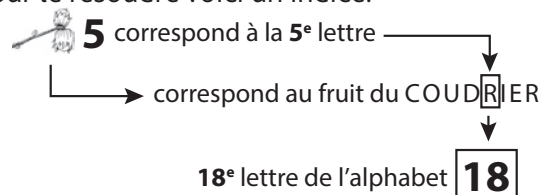
Fais les calculs !

L'année de naissance du sportif recherché ne se termine pas par ton résultat.

$$1 \times 6 + 3 - 1 =$$

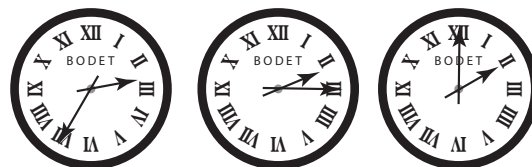
$$\square \times \square + \square - \square = \square$$

Pour le résoudre voici un indice.



6 L'horloge

Un seul des trois dessins correspond exactement à l'horloge de la façade. Observe-les bien et barre les deux intrus.



Sachant qu'il reste 30 minutes de balade avant de rejoindre l'Office de Tourisme, quelle heure affichera l'horloge non barrée à l'arrivée devant l'Office de tourisme ?

15h05 ; 14h45 ; 14h30.

Le numéro de licence du sportif recherché comporte tous les chiffres constituant l'heure d'arrivée correcte à l'Office de Tourisme.

7 Le kiosque

Le nom du sportif n'est pas une anagramme du nom du kiosque que tu peux trouver sur la plaque à droite de l'escalier.

AIDE

L'anagramme est une construction fondée sur une figure de style qui inverse ou permute les lettres d'un mot pour en extraire un mot nouveau. Ex. : chien - niche

8 La place du Général Leclerc

Le jeune sportif qui sera retenu n'est pas né au cours du mois où la ville de Gérardmer a été libérée en 1944.

Circuit n° 8819602G

Tu devrais avoir retrouvé le nom du cycliste.

Ta réponse :